

## АННОТАЦИЯ

### **к дополнительной профессиональной программе повышения квалификации Современные информационные технологии (компьютерная графика)**

#### **Нормативно- правовую основу разработки программы составляют:**

Нормативную правовую основу разработки программы составляют:

- Федеральный закон от 29 декабря 2012 г. № 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации»;
- Федеральный закон от 24 ноября 1995 г. № 181-ФЗ «О социальной защите инвалидов в Российской Федерации»;
- Приказ Минобрнауки России от 1 июля 2013 г. № 499 «Об утверждении Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным профессиональным программам»;
- Постановление Правительства Российской Федерации от 22 января 2013 г. № 23 «О Правилах разработки, утверждения и применения профессиональных стандартов»;
- Приказ Минтруда России от 12 апреля 2013 г. №148н «Об утверждении уровней квалификаций в целях разработки проектов профессиональных стандартов»;
- Приказ Министерства труда и социальной защиты Российской Федерации от 19 июля 2022 года N 420н «Об утверждении профессионального стандарта "Специалист по информационным ресурсам" (Зарегистрировано в Минюсте Российской Федерации от 22 августа 2022 г. N 69714);
- Устав СПб ГБУ «Профессионально-реабилитационный центр»;
- Локальные нормативные акты СПб ГБУ «Профессионально-реабилитационный центр».

#### **Цель и планируемые результаты освоения программы**

**Программа направлена на освоение следующих профессиональных компетенций:**

ПК1. Создавать эскизы элемента объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации.

ПК2. Создавать оригинал элемента объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

#### **Программа направлена на освоение следующих общих компетенций (ОК):**

ОК 1. Осуществлять поиск информации, необходимой для эффективного выполнения профессиональных задач.

ОК 2. Использовать информационно-коммуникационные технологии в профессиональной деятельности.

ОК 3. Работать в команде, эффективно общаться с коллегами, руководством, клиентами.

#### **Слушатель в результате освоения программы должен:**

##### **иметь практический опыт:**

- Изучения проектного задания на создание объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации
- Создания эскизов элемента объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации, согласование дизайн-макета основного варианта эскиза с руководителем дизайн-проекта
- Создания оригинала элемента объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации и представление его руководителю дизайн-проекта
- Доработки оригинала элемента объекта визуальной информации, идентификации и коммуникации

**знать:**

- Работать с проектным заданием на создание объектов визуальной информации, идентификации коммуникации.
- Использовать средства дизайна для разработки эскизов и оригиналов элементов объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации.
- Использовать компьютерные программы, необходимые для создания и корректирования объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации.

**уметь:**

- Основные приемы и методы выполнения художественно-графических работ
- Основы художественного конструирования и технического моделирования
- Цветоделение, цветокоррекция, художественное ретуширование изображений в соответствии с характеристиками воспроизводящего оборудования;
- Компьютерное программное обеспечение, используемое в дизайне объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации

**Категория слушателей:** Физические лица, имеющие или получающие среднее профессиональное или высшее образование (за исключением лиц с ОВЗ и инвалидов).

**Объем: 36** часов

**Форма обучения** – очная с применением ЭО и ДОТ.

## 2. УЧЕБНЫЙ ПЛАН

Наименование компонентов программы	Обязательные аудиторные учебные занятия (час.)				Всего учебной нагрузки (час.)
	всего	в т. ч., практических занятий	в т.ч. практика-выполнение практического задания для итоговой аттестации		
			всего	в т.ч. консультации преподавателя	
Тема 1. Компьютерная графика. Общие сведения	4	2	-	-	4
Тема 2. Растровые графические редакторы	14	8	-	-	14
Тема 3. Векторные графические редакторы	12	8	-	-	12
Выполнение практического задания для итоговой аттестации.	4	-	4	1	4
Итоговая аттестация	2	-	-	-	2
<b>ИТОГО:</b>	<b>36</b>	<b>18</b>	<b>4</b>	<b>1</b>	<b>36</b>

**Дата начала обучения по ДПП** – в соответствии с Государственным заданием, по мере комплектования групп.

**Продолжительность обучения по ДПП**– 2 недели.

**Начало учебных занятий:** 16.00 часов.

**Продолжительность учебной недели** – четыре дня.

**Максимальный объем учебной нагрузки** при четырехдневной учебной неделе: 24 академических часа.

**Форма документа, выдаваемого по результатам освоения программы** - удостоверение о повышении квалификации.